**Instituto Parroquial Nuestra Señora del Valle**

|  |  |
| --- | --- |
| 5º Grado | Profesora: Carolina Cáceres  <mailto:ccaceres@institutonsvallecba.edu.ar> |

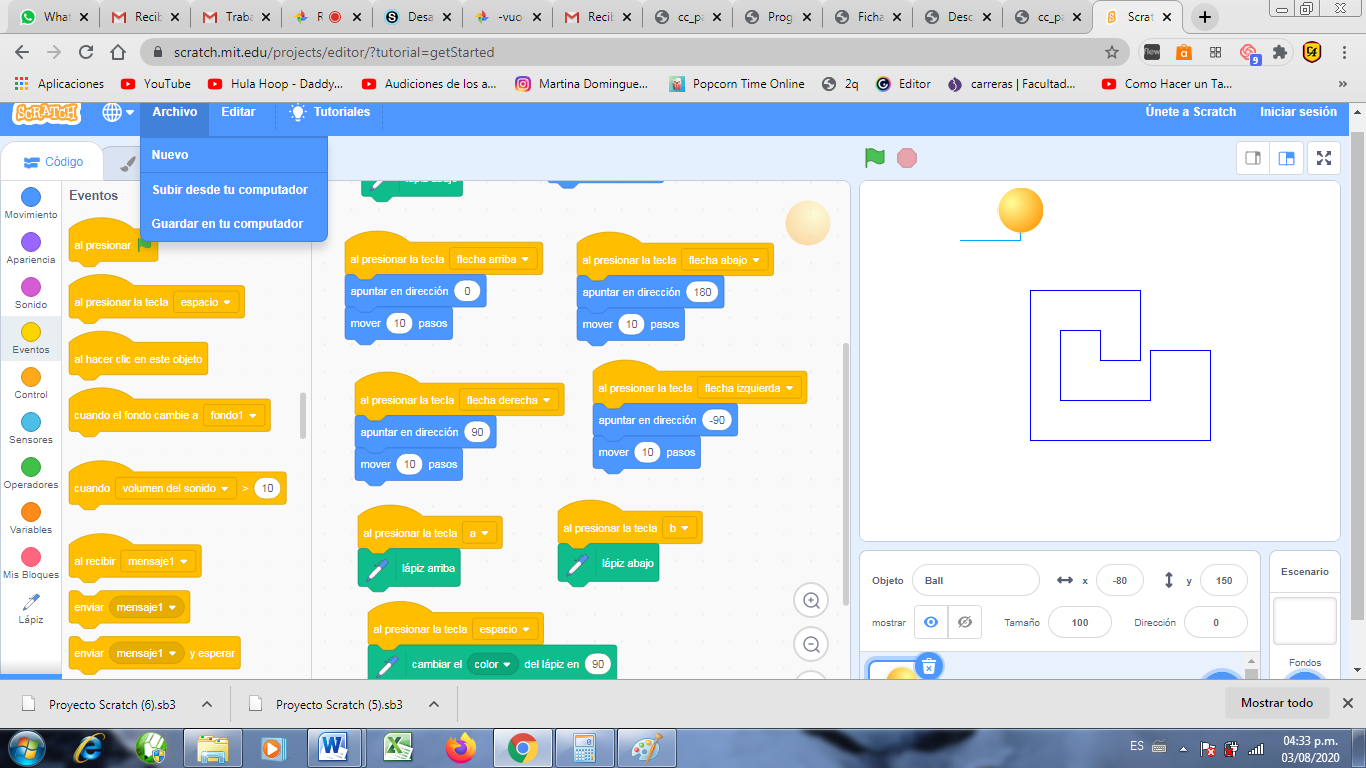
**Trabajo Práctico N°9 – Scratch**

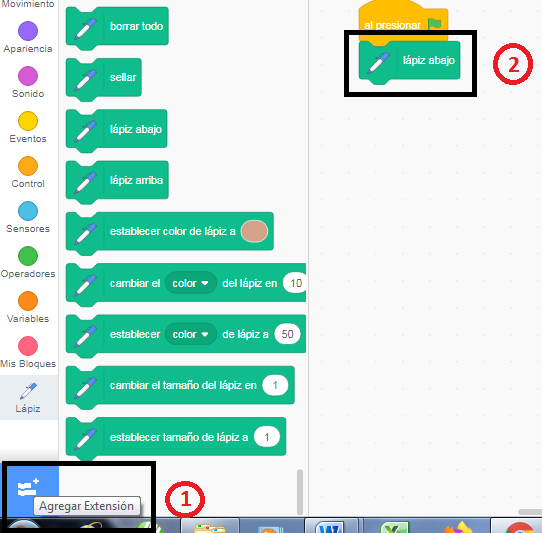
**¡Bienvenidos!**

**Seguimos PROGRAMANDO y Hoy vamos a construir una máquina de dibujar**

* **Ingresamos a** [**Scratch online**](https://scratch.mit.edu/projects/editor/?tutorial=getStarted) **(Hacer clik en las palabras azules)**
* **DESAFÍO**: Conseguir que, al presionar una flecha en el teclado de la computadora, la bola se desplace en la dirección que indica la flecha y dibuje una línea. Para seleccionar las diferentes direcciones (arriba, abajo, izquierda o derecha) recuerda acomodar el sentido de la flecha del dibujo.



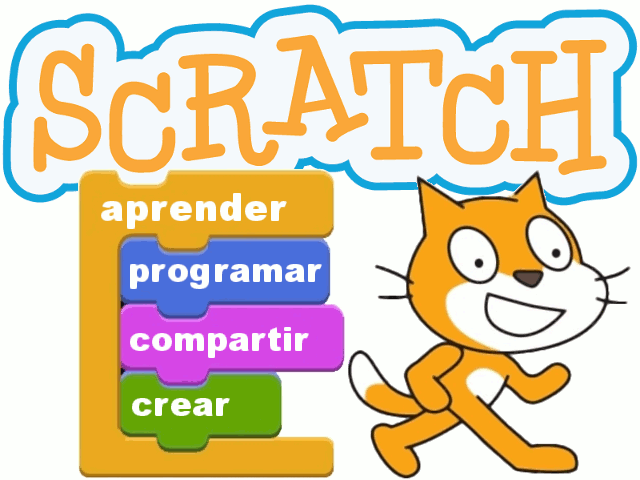
* Lograr hacer un dibujo que quieras. Por ejemplo: 
* Una bola amarilla será la punta de un lápiz y el fondo de la pantalla, una hoja de papel blanco.
* **PISTA: Para que la bola dibuje como un lápiz debemos buscar la extensión LAPÍZ**

****

# Hacer una captura de pantalla del programa resuelto y enviarlo para corregir.

# No olvides GUARDAR tu trabajo

# 

**¡¡MUCHA SUERTE!!!** 

La semana próxima enviaré una resolución para que puedas comparar con tu trabajo.

**Fecha sugerida de entrega: 14 de agosto**